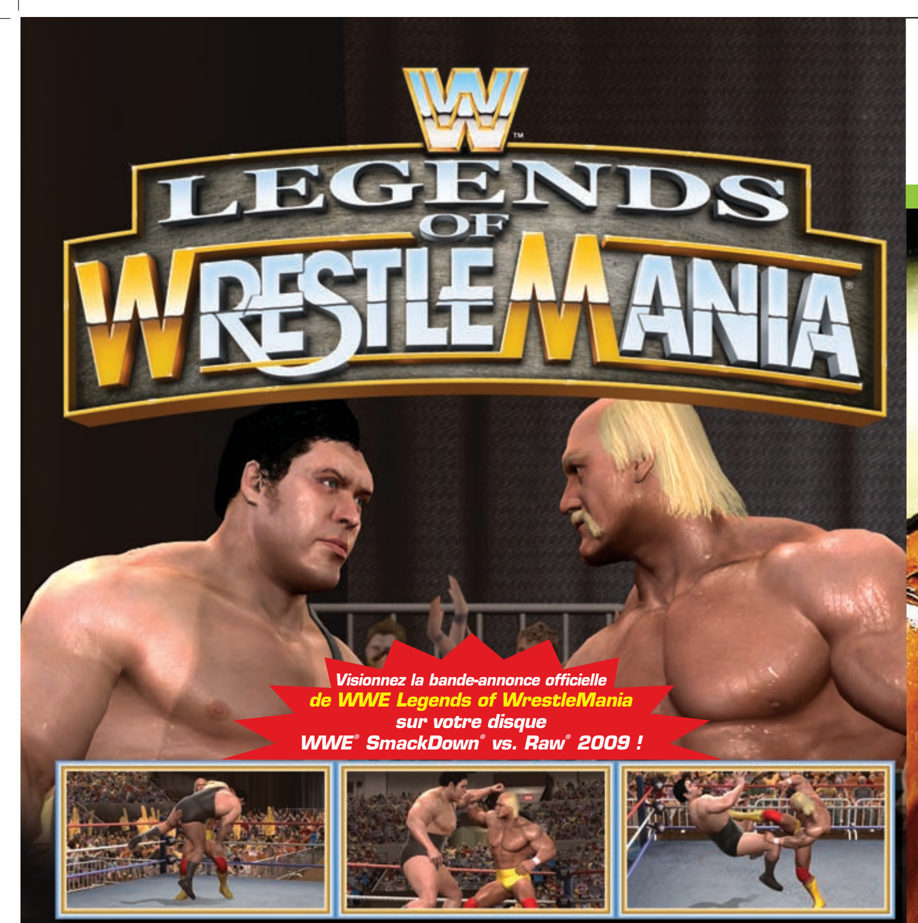






REVIVEZ, RÉÉCRIVEZ OU RECRÉEZ LES MEILLEURS MOMENTS DE L'HISTOIRE DE LA WWE

- Des Supervedettes et des gérants de légende – Revivez la vie mouvementée de quarante (40) légendes et gérants de la WWE. La nouvelle fonction de gérant leur accorde un plus grand rôle dans le résultat des matchs.
- Système de combat combiné – Un nouveau système de combat axé sur les prises restitue l'action à haute intensité et les retournements caractérisant les matchs historiques de la WWE.
- Mode de tournée WrestleMania – Les archives de la WWE présentent les matchs et exposent en détail les rivalités auxquelles ils donnaient lieu. Votre tâche est de revivre, de réécrire et de recréer l'histoire.
- Créer une légende – Créez les légendes de demain dans les moindres détails avec des tenues, des entrées et des ensembles de manœuvres personnalisables et plus encore.
- Connectivité avec WWE SmackDown vs. Raw 2009 – Importez des Supervedettes de WWE SmackDown vs. Raw 2009 dans WWE Legends of WrestleMania pour créer des affrontements de rêve.

DISPONIBLE EN MARS 2009



May contain content inappropriate for children. Visit www.esrb.org for rating information.

Peut contenir du contenu inapproprié aux enfants. Visitez www.esrb.org pour des renseignements sur le classement.

THQ















SMACKDOWN VS RAW 2009

FEATURING ECW

TEEN ADOLESCENTS
T
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

THQ



⚠ **AVERTISSEMENT** Avant de jouer ce jeu, lisez le manuel d'instructions Xbox 360 et tous les manuels des périphériques pour les renseignements importants de sécurité et de santé. Gardez tous les manuels pour référence future. Pour des manuels de remplacement, voir www.xbox.com/support ou appelez le service à la clientèle Xbox.

Avertissement important pour la santé concernant les jeux vidéo

Crises photosensibles
Un très faible pourcentage de gens peuvent souffrir d'une crise lorsqu'ils sont exposés à certaines images visuelles, y compris des lampes ou des modes clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo. Même ceux qui n'ont pas d'antécédent de crise ou d'épilepsie peuvent avoir une condition non diagnostiquée qui peut causer ces «crises épileptiques photosensibles» alors qu'ils regardent des jeux vidéo.

Ces crises peuvent avoir divers symptômes, y compris étourdissement, vision altérée, mouvement rapide de l'œil ou d'un muscle, sautillement ou tremblement des bras ou des jambes, désorientation, confusion, ou perte de conscience momentanée. Les crises peuvent également causer une perte de conscience ou des convulsions pouvant entraîner des blessures à la suite d'une chute ou du fait que l'on a frappé des objets situés à proximité.

Arrêtez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous souffrez de l'un de ces symptômes. Les parents devraient surveiller leurs enfants ou se renseignements auprès de ceux-ci concernant les symptômes ci-dessus – les enfants et les adolescents sont plus sujets que les adultes à ce genre de crises. Le risque de crises épileptiques photosensibles peut être réduit si l'on prend les précautions suivantes : Asseyez-vous plus loin de l'écran de télévision; Utilisez un écran de télévision plus petit; Jouez dans une salle bien éclairée; Ne jouez pas lorsque vous êtes somnolent ou fatigué.

Si vous avez des membres de votre famille qui ont des antécédents de crise ou d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

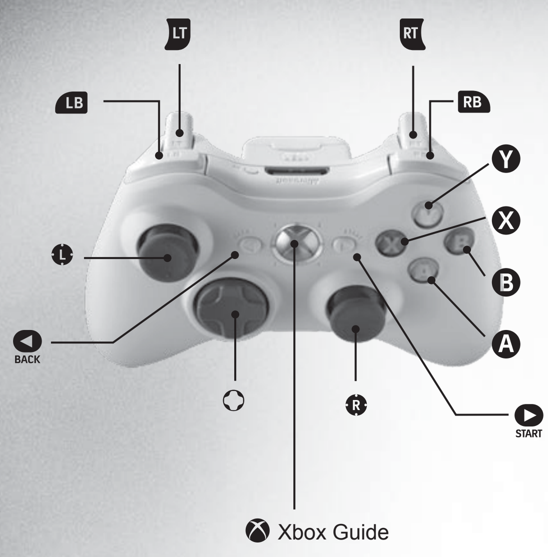


Table des matières





Contrôleur Xbox 360 ®



Xbox Guide

Xbox LIVE®

Jouez contre n'importe qui, n'importe quand et n'importe où sur Xbox LIVE ®. Bâtissez votre profil (votre fiche de joueur). Clavardez avec vos amis. Téléchargez du contenu du Xbox LIVE ® Marketplace. Expédiez et recevez des messages vocaux et vidéo. Branchez-vous et joignez-vous à la révolution.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE ®, il faut brancher votre console Xbox 360 ® à une connexion Internet haute vitesse et vous abonner pour devenir membre Xbox LIVE ®. Pour des renseignements supplémentaires sur la connexion et pour savoir si Xbox LIVE ® est offert dans votre région, visitez www.xbox.com/live.

Contrôle parental

Ces outils faciles d'emploi et souples permettent aux parents et aux responsables de décider à quels jeux les jeunes joueurs auront accès en fonction de la cote du contenu. Pour des renseignements supplémentaires, visitez www.xbox.com/fr-FR/support/xbox360/familysettings/consolefamilysettings.htm.

Commandes

Commandes de base

Contrôle de la Supervedette .. L

Frappe X

Prise rapide .... R (haut/bas/gauche/droite)

Prise solide............................ Maintenez RB + déplacez R (haut/bas) pour appliquer une prise solide à l'adversaire. Ensuite, déplacez R (haut/bas/gauche/droite) pour effectuer des manœuvres de prise solide.

Prise de contrôle ultime.......... Maintenez RB + déplacez R (gauche/droite)

Clouage .... R BAS (lorsque l'adversaire est au sol)

Raillerie.................................. croix directionnelle

Courir..................................... Maintenez LB + L

Ramasser un objet .... A

Irish Whip............................... B

Coup de grâce .... Y (lorsque la jauge d'élan est pleine)

Manœuvre de marque........... Y (lorsqu'un icône de manœuvre de marque est en réserve)

Contre-frappe .... LT

Contre-prise .... RT

Menu de pause .... START

Remarque : La configuration des commandes de type A utilise le L et est la configuration par défaut. La configuration de type B a recours au croix directionnelle.



Commandes expertes



Pose défensive

Cette nouvelle manœuvre défensive vous protège automatiquement par un roulé à l'écart si on vous attaque par prise ou par frappe pendant que vous tentez de vous relever. Cela s'exécute en maintenant simultanément LT et RT avant que votre Supervedette ne se relève.

Broyer et marteler

Appuyez et maintenez Ⓐ lorsque vous êtes près d'un adversaire étendu pour obtenir une position dominante de laquelle vous pourrez lui donner des coups ou des coups de tête et lui appliquer une clé au cou. On peut utiliser Broyer et marteler contre un adversaire étendu vous faisant face ou non. Pour frapper, déplacez soit Ⓛ ou soit Ⓡ vers (haut/bas). Pour donner un coup de tête ou appliquer une clé au cou, déplacez Ⓛ ou Ⓡ vers (haut/bas).

Rebond sur les câbles

Effectuez cette manœuvre en courant vers les câbles. Une fois que la Supervedette a rebondi sur les câbles, vous pouvez lâcher les commandes pendant que votre Supervedette traverse automatiquement le ring en courant. Pour lancer une attaque en rebondissant sur les câbles, appuyez sur Ⓧ pour effectuer une frappe en courant ou déplacez Ⓡ(haut/bas/gauche/droit)) pour exécuter une prise en courant.

Retirer le capitonnage du tendeur de câbles

Placez-vous devant le tendeur de câbles, déplacez Ⓛ vers lui et appuyez sur Ⓐ pour retirer le capitonnage. Appliquez un Irish Whip à votre adversaire sur le métal à nu pour des dégâts accrus. Vous pouvez aussi effectuer une prise contextuelle en traînant votre adversaire vers le poteau mis à nu. Pour traîner, maintenez RB + Ⓡ, puis déplacez Ⓛ vers un tendeur de câbles dénudé. Déplacez ensuite Ⓡ de gauche à droite.



Préparation de plongeon

Préparez votre adversaire à une séance de voltige en lui appliquant un Irish Whip pour le projeter vers un tendeur de câbles. Une fois votre adversaire adossé au poteau, appuyez sur Ⓐ en vous tenant près de lui. Cela peut aussi s'effectuer en courant vers votre adversaire et en appuyant sur Ⓐ. Cela ne peut se faire que si l'adversaire vous fait face et est adossé au tendeur de câbles.

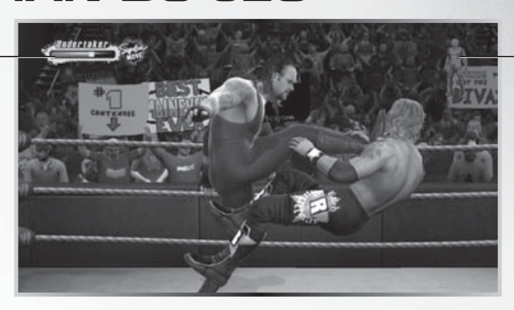
Poings de la furie

Maintenez RB + Ⓧ pour déchaîner sur votre adversaire une combinaison dévastatrice de trois frappes !

Commandes des menus

Servez-vous de Ⓛ ou ✥ pour naviguer dans les menus du jeu. Appuyez sur Ⓐ pour confirmer une sélection. Appuyez sur Ⓑ pour retourner à l'écran précédent.

L'ÉCRAN DU JEU



Indicateur de dommages aux membres

Jauge d'élan

SÉLECTION DE LA SUPERVEDETTE

Vous pouvez vous servir de Ⓛ ou ✥ pour choisir une Supervedette. Appuyez sur RB ou LB pour consulter les attributs, les coups de grâce et les capacités de chaque Supervedette.

Pour la première fois cette année, on peut trier les Supervedettes en fonction des catégories suivantes :

Championnat, Écurie, Supervedettes créées, Toutes, Par défaut et Au hasard.

Pour afficher le menu de tri par catégorie, appuyez sur Ⓧ et sélectionnez ensuite une catégorie avec Ⓐ. Vous ne verrez alors que les Supervedettes correspondant au critère ou se trouvant dans la catégorie choisie. Pour afficher toutes les Supervedettes, affichez le menu de tri par catégorie et sélectionnez Par défaut.



MENU PRINCIPAL

Utilisez / pour vous déplacer vers le haut ou le bas dans le menu. Appuyez sur A pour effectuer votre sélection. Appuyer sur B vous ramènera au menu précédent. Appuyez sur le bouton pour sauter la chanson courante.

Mode Exhibition

Le mode Exhibition vous permet de participer aux matchs de n'importe quel des modes suivants : un contre un, deux contre deux, Triple Threat, Fatal-Four-Way, 6-man, Handicap et *Royal Rumble*. Une fois que vous aurez sélectionné la catégorie de match, vous pourrez choisir l'un des matchs spécialisés, tel qu'Échelle, TÉC, Cage d'acier et beaucoup plus. *WWE SmackDown vs. Raw 2009* offre plus de 70 genres de matchs auxquels votre Supervedette peut participer.

Ma WWE

Affichez l'éditeur d'écurie, dirigez votre propre tournage des faits saillants de la WWE ou modifiez les options.

Route de *WrestleMania*

Vivez la période la plus importante de l'année pour les Supervedettes de la WWE : la Route de *WrestleMania!* Triple H, CM Punk, Undertaker, John Cena et Chris Jericho disposent tous de leur propre scénario exclusif pour joueur unique conçu pour tirer le maximum de leur personnalité hors de l'ordinaire. On peut aussi jouer seul ou en collaboration un autre scénario mettant en vedette Rey Mysterio et Batista. Peu importe qui vous choisirez, votre route sera parsemée de coups de théâtre, d'action et de surprises. C'est ce qui ressemble plus à être une Supervedette de la WWE sans avoir à lacer vos bottes !

Modes de jeu

Choisissez entre le mode Carrière et le mode Tournoi. Le mode Carrière vous donne l'occasion de gérer et de vivre la carrière d'une Supervedette. Organisez des matchs, tentez de remporter des titres, changez d'écurie : votre carrière sera ce que vous en ferez. En mode Tournoi, vous pouvez configurer rapidement une niche dans laquelle vous et vos amis pourrez vous affronter.

Modes de création

Vous pouvez y créer une Supervedette, un ensemble de manœuvres, une entrée et un coup de grâce.

Remarque : Pour augmenter les attributs personnels de la Supervedette que vous avez créée et sa cote générale, sélectionnez votre Supervedette créée lorsque vous commencez le mode Carrière.

Xbox LIVE ®

Passez en ligne et affrontez directement des gens du monde entier. Avez-vous ce qu'il faut pour vous mesurer aux meilleurs ? Vous pouvez participer à des matchs de classement, des matchs de joueur, visionner le film des faits saillants de la WWE en ligne, consulter votre fiche contre les adversaires en ligne et vérifier votre classement.

MODE CARRIÈRE

Pourquoi vous satisfaire d'un seul championnat quand vous pouvez vous accaparer tout l'or ? Sélectionnez n'importe quelle Supervedette ou Diva du jeu, ou bien créez votre propre Supervedette, et récoltez tous les championnats de la WWE – et peut-être quelques autres en prime !

Vous n'êtes pas seul à viser le premier rang. Les autres Supervedettes veulent aussi obtenir leur chance de décrocher les titres. Écrasez la concurrence de manière convaincante pour devenir le principal prétendant, puis lancez un défi au champion. En chemin, vos attributs s'amélioreront, vos statistiques seront compilées et de nouveaux genres de matchs se déverrouilleront. Vous pourrez, avec une variété presque illimitée et hautement personnalisable, tirer le maximum de votre Supervedette de la WWE préférée !

Remarque : Pour augmenter les attributs personnels de la Supervedette que vous avez créée et sa cote générale, sélectionnez votre Supervedette créée lorsque vous commencez le mode Carrière.

ÉDITEUR D'ÉCURIE

Vous trouverez dans le menu Ma WWE la nouvelle fonction d'éditeur d'écurie. Changez la Supervedette d'écurie, la réaction des amateurs (propre ou vicieuse) et donnez aux Supervedettes les titres qu'il vous plaira.



Créer un coup de grâce

Faites suffoquer votre adversaire au moyen d'une attaque au brouillard empoisonné, donnez-lui un coup de pied dans les tripes et continuez par une frappe mesurée à la tête, puis emprisonnez-lui le cou dans une clé d'étrangleur, lancez-lui une raillerie à la figure et soulevez-le pour l'envoyer s'écraser au sol en faisant craquer ses vertèbres ! C'est tout cela, et plus encore, qui vous attend dans le nouveau mode Créer un coup de grâce.

Déplacez L pour naviguer dans les menus et appuyez sur A pour effectuer une sélection. Appuyez sur LB et RB pour modifier la vitesse de l'animation. Appuyez sur B pour annuler une sélection. Déplacez R pour modifier l'angle de prise de vue ou exécuter un zoom. Le fait d'appuyer sur BACK affichera un menu d'aide.

Lorsque vous aurez terminé, enregistrez le coup de grâce que vous avez créé. Pour assigner ce coup de grâce à une Supervedette, une Diva ou une Supervedette créée, passez au mode Créer un ensemble de manœuvres. Une fois là, choisissez à qui attribuer le coup de grâce, puis sélectionnez Spécial et ensuite Coups de grâce créés. Passez ceux-ci en revue et attribuez celui que vous avez créé à la Supervedette, Diva ou Supervedette créée choisie. Acceptez et enregistrez vos changements. Vous pourrez maintenant faire se déchaîner le brutal coup de grâce que vous avez conçu !

COMMANDES DES MATCHS AVEC ÉCHELLE

Ramasser l'échelle	A
Appuyer l'échelle (en la tenant)	A
Déplacer une échelle appuyée	Maintenez A (en se tenant à côté de l'échelle)
Lâcher l'échelle	Relâchez A (en traînant l'échelle)
Appuyer l'échelle dans un coin	L (vers le coin) + A
Courir sur une échelle étendue	LB + L (vers l'échelle étendue)
Renverser l'échelle	A (lorsque deux adversaires sont sur l'échelle)
Se laisser choir au tapis	A (pendu à un objet)
Attraper la ceinture	L (HAUT) / R (HAUT)
Appuyer l'échelle sur une échelle	A (en tenant une échelle près d'une échelle appuyée)

COMMANDES DES MATCHS EN CAGE D'ACIER

Grimper sur la cage	L + A
Sortir de la cage	A
Attaque en plongée du sommet de la cage	X / L + X
Tirer l'adversaire de la cage	R
Frapper la cage	X
Descendre de la cage	RB

COMMANDES DES MATCHS HELL IN A CELL

Défoncer la porte de la cellule	A
Entrer/sortir par la porte	L + A
Projeter l'adversaire du bord supérieur de la cellule	R vers l'adversaire au bord de la cellule
Prise contextuelle	Traîner l'adversaire vers le centre d'un mur extérieur de cellule

COMMANDES DES MATCHS DE CHAMBRE D'ÉLIMINATION

Grimper au sommet de la chambre	L + A (en se tenant sur le tendeur de câbles)
Grimper à un mur de la chambre	A
Frotter le visage de l'adversaire sur la chambre	Irish Whip en direction d'un mur de la chambre
Tirer l'adversaire vers le bas	R



COMMANDES DES MATCHS EN ÉQUIPE DE RELAIS

Dans les matchs de relais ordinaires et les matchs de relais Tornade, l'objectif est de gagner par clouage ou par soumission. Pendant les matchs en équipe de relais, votre partenaire de relais partage la même jauge d'élan que vous. Si un des partenaires remplit la jauge et effectue un relais, son équipier entre licitement dans le ring avec un plein élan.

Commandes de base des équipes de relais

Relais	L vers le partenaire de relais + A
Manœuvre en équipe : prise double en coin	Appliquez un Irish Whip à l'adversaire pour l'envoyer dans votre coin et déplacez R (haut/bas/gauche/droit) *Remarque : Le partenaire de relais attendant dans le coin doit être placé près du tendeur de câbles où le relais s'effectuerait d'ordinaire.*
Manœuvre en équipe : prise double debout	On peut l'exécuter de deux façons; traîner l'adversaire vers votre partenaire illicite attendant sur le tablier ou approcher de votre partenaire en appliquant une prise à l'adversaire et en déplaçant R (haut/bas/gauche/droit)
Coup de grâce en équipe de relais	Si vous disposez d'une jauge d'élan pleine, appliquez un Irish Whip à l'adversaire en direction de votre coin et appuyez sur Y *Remarque : Le partenaire de relais attendant dans le coin doit être placé près du tendeur de câbles où le relais s'effectuerait d'ordinaire.*

Commandes licites du partenaire

Relais à chaud – Faites faire remplis la jauge d'élan par le partenaire de relais attendant sur le tablier en maintenant enfoncé le vers le (HAUT) ou (BAS).

La Supervedette frappera alors le tendeur de câbles pour réunir l'élan nécessaire à un relais à chaud. Lorsque la Supervedette se penchera dans le ring bras étendu, la jauge d'élan est pleine et le partenaire licite peut faire un relais à chaud (dans le ring).

Pour effectuer un relais à chaud avec la Supervedette étant dans le ring, maintenez RB enfoncé, puis appuyez sur Y. La Supervedette tentant le relais à chaud doit se placer près du coin de son équipe. Une fois le relais à chaud effectué, la Supervedette maintenant licite est chargée à bloc et prête attaquer tout ce qui se trouvera sur son chemin. Appuyez sur le bon bouton lorsque l'invite s'affichera au rythme des attaques à l'écran. Si votre coordination est bonne, la troisième reprise vous donnera l'occasion d'exécuter un coup de grâce.

Manœuvres du partenaire de relais illicite

Le partenaire attendant un relais peut librement marcher le long du tablier ou choisir parmi diverses manœuvres tel que Frappes, Relais forcé, Manœuvre de sortie de ring, Distraire l'arbitre ou Prise de tablier.

Pour marcher le long du tablier du ring – L.

Frappes – Appuyez sur A pour exécuter une frappe.

Relais forcé – Déplacez R lorsque votre partenaire de relais est près de vous afin de « forcer » un relais qui vous permettra de devenir le partenaire licite.

Distraire l'arbitre – Déplacez R dans n'importe quelle direction lorsque l'arbitre se trouve près de vous pour le distraire et l'empêcher de voir ce qui entraînerait normalement une disqualification.



Prise de tablier – Déplacez R dans n'importe quelle direction lorsque l'adversaire passe à proximité pour lui appliquer une prise afin que votre partenaire amorce une manœuvre en équipe. Pour effectuer une manœuvre en équipe, le partenaire licite doit déplacer R (haut/bas/gauche/droit).

Manœuvre de sortie de ring – Appuyez sur B pour abaisser le câble supérieur lorsque votre partenaire de relais applique un Irish Whip à l'adversaire dans votre direction.

Monter sur le tendeur de câbles – Maintenez LB tout en vous dirigeant vers le tendeur de câbles.

MATCH INFERNO

Le match Inferno est une nouveauté cette année ! Le ring est entouré de flammes brûlantes et la seule façon de gagner est de mettre le feu à votre adversaire ! La température montera à mesure que vous réussirez des attaques, ce qui rendra possible d'enflammer votre adversaire. Une fois que l'enfer se sera mis à rager, traînez votre adversaire vers les flammes pour l'y jeter. Maintenez RB et déplacez R (haut/bas) pour appliquer une prise solide à votre adversaire. Déplacez ensuite L dans n'importe quelle direction pour pousser votre adversaire vers les flammes.

Conseil : Exécutez votre coup de grâce au cours du match pour faire monter instantanément la température au maximum. Pendant un bref laps de temps, vous aurez une occasion de jeter l'adversaire dans le feu et hors du ring.



EN LIGNE

Matchs de classement

Affrontez un adversaire en ligne dans un match comptant au classement. Votre fiche et votre classement en ligne reflèteront votre comportement dans les matchs en ligne. Assurez-vous d'être au faîte de votre forme avant de mettre les pieds dans l'arène carrée d'un de ces matchs férocement disputés.

Matchs de joueurs

Affrontez un adversaire en ligne dans un match ne comptant pas au classement. Vous pouvez disputer un match rapide (l'ordinateur choisit le genre de match), un match personnalisé (vous choisissez le genre de match) ou mettre sur pied une session au cours de laquelle vous jouerez tous vos matchs contre un seul adversaire.

Film des faits saillants de la WWE en ligne

Téléchargez les films des faits saillants créés pour les montrer en ligne et attribuez-leur une cote en plus de partager vos saisies d'écran préférées.

Classements

Voyez dans le tableau de classement en ligne comment vous vous comparez aux autres joueurs en ligne. Vous gagnerez des places à mesure que vous gagnerez davantage de matchs comptant au classement. Avez-vous ce qu'il faut pour atteindre les sommets de la WWE ? Mettez votre adresse à l'épreuve en ligne et ayez-en le cœur net.

CONTENU À TÉLÉCHARGER

Le menu Ma WWE offre l'option Éditeur d'écurie. Vous pouvez télécharger à partir de là des données de *WWE SmackDown vs. Raw 2009*.

FILM DES FAITS SAILLANTS DE LA WWE

Du nouveau en 2009 : le film des faits saillants de la WWE ! Vous pouvez maintenant faire un montage de vos meilleurs moments au cours d'un match ! Conservez des scènes à mesure qu'elles se déroulent au cours du match, puis sélectionnez dans votre liste de vignettes celles que vous voulez éditer en mode Film des faits saillants.

Pour enregistrer une scène au cours d'un match, appuyez sur le bouton pause après avoir exécuté une manœuvre, puis sélectionnez Film des faits saillants. Appuyez en tout temps sur Ⓐ pour enregistrer la scène.

Remarque : Afin de pouvoir éditer plusieurs scènes en mode Film des faits saillants, il faut qu'elles proviennent tous du même match ou re-match. Le match se termine officiellement lorsqu'un des joueurs abandonne ou quitte le match et retourne au menu principal.

Sélectionnez Film des faits saillants dans le menu Ma WWE et les options ci-après seront offertes :

Nouveau .... Pour créer un nouveau Film des faits saillants de la WWE.

Éditer .... Pour éditer un Film des faits saillants de la WWE déjà produit.

Cinéma .... Pour visionner le Film des faits saillants de la WWE terminé.

Galerie .... Pour voir les images prises au moyen de l'outil de saisie d'écran.

Une fois que vous aurez sélectionné Nouveau ou Éditer, vous disposerez d'une trousses de puissants outils d'édition. Vous pouvez ajouter des scènes que vous avez enregistrées au cours de la partie, supprimer des scènes, ajouter des éléments graphiques de la WWE, du son, des filtres, des scènes de transition, rogner la scène, copier et coller, passer au ralenti, faire un arrêt sur image, éliminer le fait saillant, modifier l'angle de prise de vue, faire une saisie d'écran et prévisualiser votre film des faits saillants. Consultez aussi la section des CONSEILS pour des suggestions utiles.

Conseil : 16 instructions sur écran permettent d'utiliser les outils d'édition. Sélectionnez le point d'interrogation pour les consulter.



TOUT NOUVEAU ! CAPACITÉS DES SUPERVEDETTES

Chaque Supervedette dispose de son propre ensemble de capacités sur lesquelles elle peut compter pour sortir victorieuse des matchs. Voici ci-après une brève description des capacités et de la façon de les utiliser. Rappelez-vous que vous pouvez consulter l'ensemble de capacités de chaque Supervedette dans l'écran Sélection de la Supervedette en appuyant sur LB.

Arbitre-bouclier – Appuyez sur A en le maintenant lorsque vous êtes près de l'arbitre pour vous cacher derrière lui. Relâchez A pour projeter l'arbitre en direction de votre adversaire.

Clouage vicieux – Exécutez un clouage près des câbles pour le transformer en clouage vicieux.

Plongeons en rebond – Déplacez L en direction des câbles + X. Pour effectuer une attaque en rebond à partir du tendeur de câbles, marchez ou courez dans sa direction et appuyez sur X.

Plongeons à l'extérieur – Capacité d'effectuer des plongeons à l'extérieur du ring en courant ou en étant immobile. Marchez ou courez vers un adversaire se trouvant à l'extérieur du ring, déplacez L dans sa direction et appuyez sur X.

Esquive – Maintenez LT ou RT + déplacez L dans n'importe quelle direction pour esquiver les attaques de vos adversaires grâce à cette manœuvre agile.

Vol de raillerie – Maintenez RB + appuyez sur ◯ (dans n'importe quelle direction) pour voler la raillerie d'un adversaire. Si la manœuvre est réussie, votre adversaire subira une perte momentanée d'élan.

Vol de manœuvre – Maintenez RB + appuyez sur Y pour voler le coup de grâce de l'adversaire (votre jauge d'élan doit être pleine). Vous pouvez aussi voler la manoeuvre de marque de l'adversaire si vous avez un icône de manœuvre de marque en réserve. Il faut vous placer dans la bonne posture pour exécuter la manœuvre de votre adversaire.

Résurrection – Cela permet à la Supervedette, en saignant, de guérir une petite partie des dommages encaissés aux bras et aux jambes. Appuyez sur Y en tenant une chaise. On ne peut utiliser cette capacité qu'une fois par match, aussi faut-il que cela compte. De plus, si vous êtes ensanglanté par l'adversaire, vous serez récompensé par une pleine jauge d'élan.

K.O. – Appliquez un coup de grâce à un adversaire dont les blessures sont critiques pour l'assommer complètement. Il faut que l'indicateur de dommages aux membres de l'adversaire soit complètement passé au rouge pour que le K.O. fonctionne.

Lancer du marteau – Maintenez B pour exécuter une variante plus puissante de la manœuvre de l'Irish Whip.

Préféré de la foule – Ralliez la foule derrière vous afin d'obtenir un avantage sur votre adversaire. Appuyez sur ◯ (n'importe quelle direction) lorsque votre jauge d'élan est au maximum. Votre adversaire subira une perte d'élan de longue durée.

Spécialiste des matchs avec échelle – Votre Supervedette peut s'emparer plus vite que les autres de la ceinture suspendue.

Spécialiste des matchs avec table – Les Supervedettes ayant cette capacité peuvent empiler deux tables pour doubler les dégâts qu'ils infligent. Pour empiler les tables, approchez-vous d'une table déjà disposée en tenant une autre table et appuyez sur A.

Spécialiste des matchs en cage d'acier – Cela permet à votre Supervedette de s'échapper de la cage plus vite que les autres.

Endurance – À l'invite, maintenez Y pour guérir un peu des dégâts subis aux membres.

Spécialiste des objets – Capable d'effectuer des prises armées et d'autres actions concernant les armes, tel que le conchairto, la chaise guillotine, etc. En tenant le corps étranger, déplacez R (haut/bas/gauche/droit).

Passe-partout – À l'invite, appuyez sur Y pour vous dégager d'une prise de soumission. Sachez cependant qu'utiliser cette capacité coûtera à votre Supervedette une petite quantité d'élan.

Retournement – À l'invite, appuyez sur Y pour effectuer un retournement de dernière minute alors que la défaite était sûre. On ne peut employer cette capacité que si on est au sol, et une seule fois par match.

Résilience – Les Supervedettes ayant cette capacité sont très difficiles à vaincre par clouage ou soumission car elles peuvent endurer de grandes douleurs.

Clouage opossum – Appuyez sur RT pour contrer une tentative de clouage et immobiliser votre adversaire par un clouage opossum.

Spécialiste de la soumission – Les Supervedettes ayant cette capacité peuvent soumettre l'adversaires au moyen de manœuvres de soumission autres que des coups de grâce. Toutes les Supervedettes, peu importe leur ensemble de capacités, peuvent cependant soumettre un adversaire en autant qu'elles disposent d'une manœuvre de soumission en tant que coup de grâce ou manœuvre de marque.



NOTES



« UN VÉRITABLE ÉVÉNEMENT SUR BLU-RAY… UN FESTIN VISUEL DIFFICILE À ÉGALER… »
— HD Review Magazine



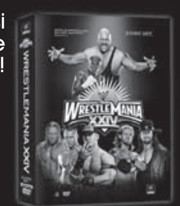
LE PREMIER ÉVÉNEMENT SPORTIF JAMAIS PRÉSENTÉ SUR DISQUE BLU-RAY

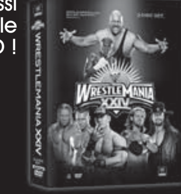
ENSEMBLE DE 2 DISQUES BLU-RAY

- *WrestleMania XXIV* au complet
- **Le Battle Royal de 24 hommes** précédant WrestleMania afin d'obtenir un chance pour le titre du championnat ECW
- La cérémonie complète de 2008 du Temple de la renommée de la WWE
- Haute définition 1080i
- Son Dolby Digital Surround 5.1

Aussi disponible sur DVD !

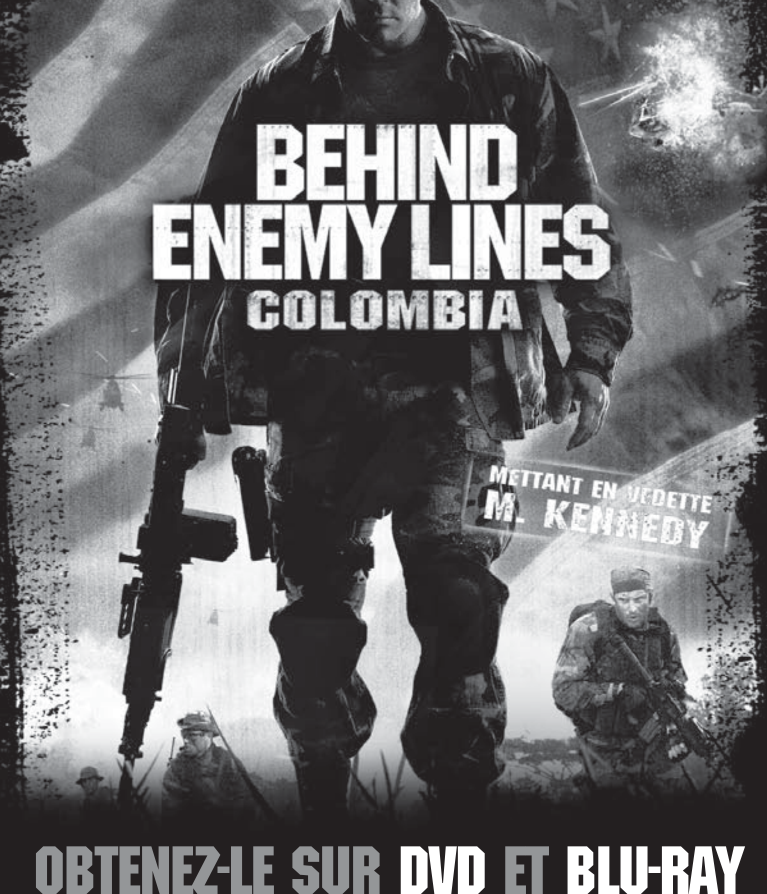












OBTENEZ-LE SUR DVD ET BLU-RAY
LE 6 JANVIER 2009



PAS ENCORE CLASSÉ

